

Lekcja 16. (p)

Temat: **Automat wydaje monety, czyli jak dynamicznie wydawać resztę.**

Cele lekcji:

Zapoznanie z metodą zachłanną wydawania reszty i użycie jej do ułożenia algorytmu i programu.
Utrwalenie zagadnień związanych ze stosowaniem tablic.

Uczeń:

- objaśnia metodę zachłanną wydawania reszty
- opracowuje algorytm wydający resztę w nominałach od 1zł w górę i na jego podstawie układa program
- modyfikuje algorytm i program tak, by wydawał resztę we wszystkich nominałach łącznie z groszami
- dyskutuje strukturę ułożonego programu i weryfikuje na przykładach jego skuteczność

Przebieg lekcji:

1. Zapoznanie się z metodą zachłanną dla reszty wyrażonej liczbą całkowitą - algorytm str. 117.
2. Uruchomienie programu ze str. 118 – analiza kodu i wyników.
3. Inne rozwiązanie algorytmu dla metody zachłannej wydawania reszty – str. 119
4. Uruchomienie programu ze str. 118 – analiza kodu i wyników.
5. Nominały w tablicach, czyli jedna zmienna wiele wartości – str.120-124

Zadanie do rozwiązania:

1. Pobranie, uruchomienie i analiza programu znajdującego się na stronie nauczyciela.
2. Analiza programu ze str. 124
3. Uruchomienie w/w programu w Dev C++

Powodzenia 😊